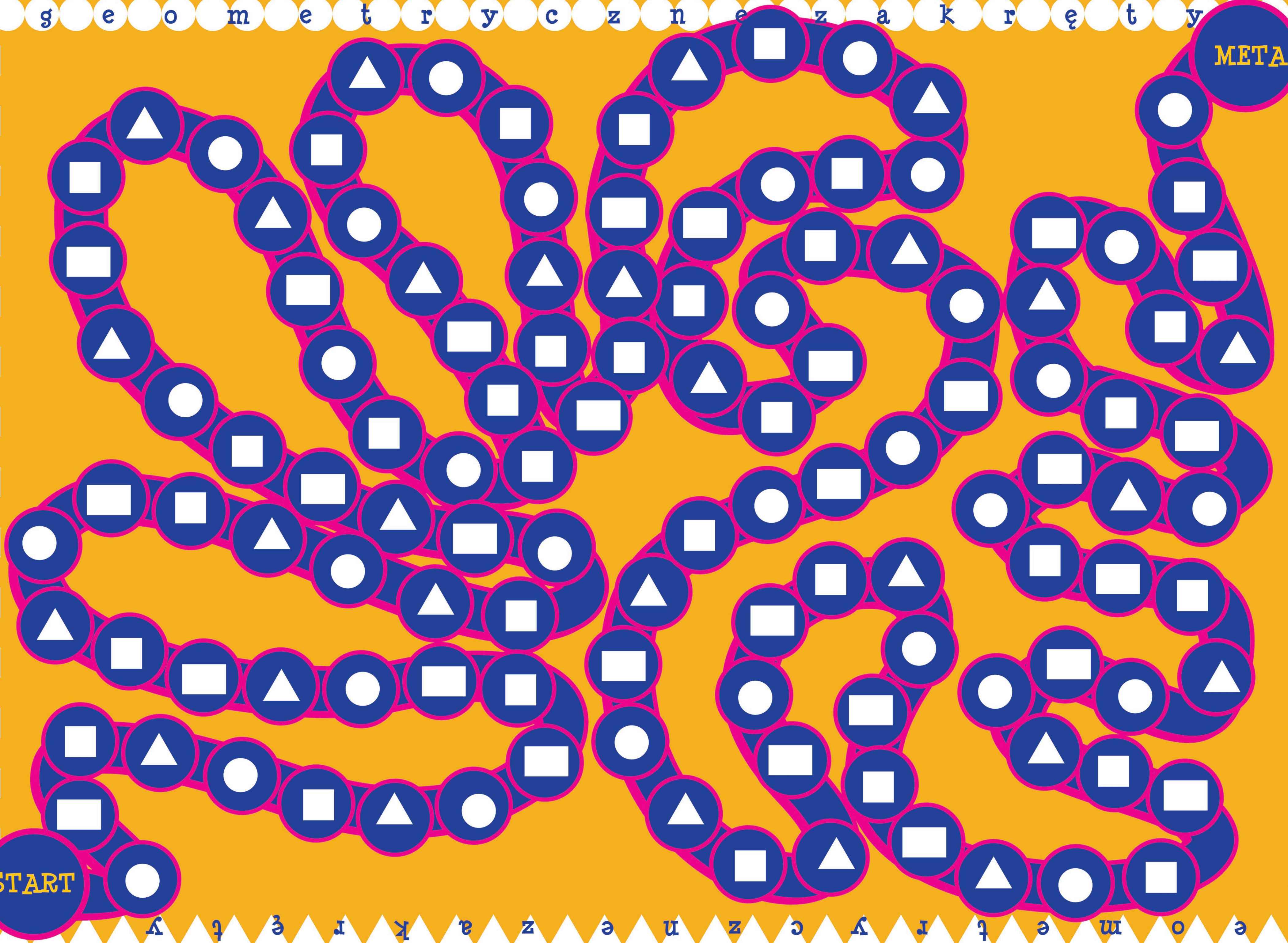


g e o m e t r y c z n e z a k r e t y

META

START

y t e i k a z e n z c y i t e m o e s



Gra dydaktyczna

Klasa 3 - czerwiec - blok 3 - dzień 1

„Geometryczne zakręty”



Zasady gry:

Liczba graczy: od 2 do 4.

Materiały:

- 1) 4 pionki,
- 2) kostka do gry z figurami geometrycznymi (koło, trójkąt, prostokąt, kwadrat, romb, trapez)
- 3) plansza,
- 4) kartoniki z figurami geometrycznymi w różnych kolorach,
- 5) kartoniki z zadaniami matematycznymi.

Na planszy wyznaczona jest droga pełna zakrętów. Na tej drodze na każdym polu narysowana jest jedna z figur geometrycznych: koło, trójkąt, prostokąt, kwadrat.

Na drodze nie są narysowane ani romb, ani trapez. Kiedy kostka wskaże romb lub trapez uczeń nie może wziąć ani figury, ani zadania do wylosowania, nie może też przesunąć się do przodu. Czeką na następną kolejkę.

Obok planszy układamy dwa stosy: na jednym figury geometryczne odwrócone do góry kolorem białym tak, aby nie było widać właściwego koloru figury geometrycznej. Na drugim stosie kładziemy zadania do wykonania.

Przebieg: Każdy uczestnik losuje lub wybiera pionek. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Rzuca kostką i przesuwa swój pionek na figurę, którą wskaże kostka. Następnie bierze kartonik z zadaniem (I stos) i je wykonuje. Jeśli prawidłowo je wykona to ze stosu z figurami geometrycznymi odwróconymi białą stroną do góry bierze figurę geometryczną dla siebie.

Jeśli figura ma kolor:

- 1) niebieski - oznacza to, że uczeń otrzymuje dodatkowy rzut kostką,
- 2) czerwony - przesuwa się do przodu o jedno pole,
- 3) żółty - nie ma żadnej premii, ani pułapki,
- 4) zielony - cofasz się o jedno pole.

Zwycięża ten, kto zbiera najwięcej figur geometrycznych.

Gra dydaktyczna

Klasa 3 - czerwiec - blok 3 - dzień 1

Zadania do wykonania, kiedy kostka wskaże koło:

1. Oblicz: $66+18=$
2. Oblicz: $54+12=$
3. Oblicz: $73-26=$
4. Oblicz: $62-44=$
5. Oblicz: $24+67-20=$
6. Oblicz: $38+36-12=$
7. Oblicz: $53+38=$
8. Oblicz: $47+16=$



Zadania do wykonania, kiedy kostka wskaże trójkąt:

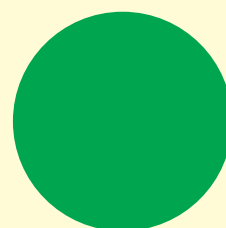
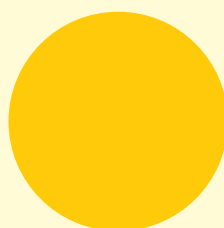
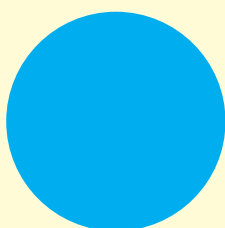
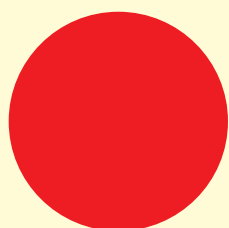
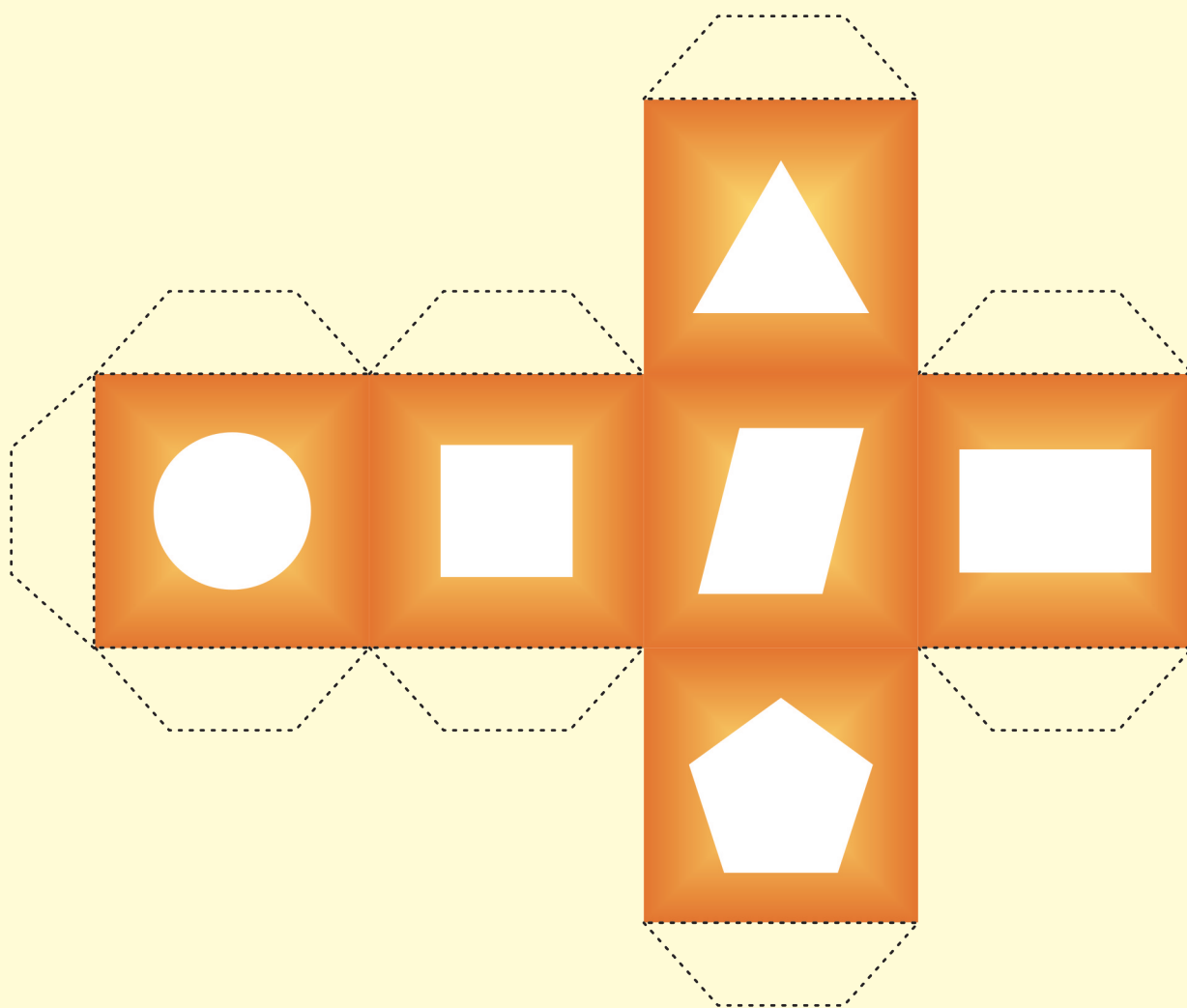
1. Ile otrzymasz reszty, skoro podałeś pani w kasie 100 zł, a rachunek wyniósł 72 zł?
2. Ile otrzymasz reszty, skoro podałeś pani w kasie 65 zł, a rachunek wyniósł 42 zł?
3. Podaj iloczyn liczb 8 i 8
4. Podaj iloczyn liczb 5 i 5
5. Podaj iloczyn liczb 9 i 8
6. Podaj iloczyn liczb 6 i 8
7. Podaj iloczyn liczb 9 i 9
8. Podaj iloczyn liczb 6 i 8

Zadania do wykonania, kiedy kostka wskaże prostokąt:

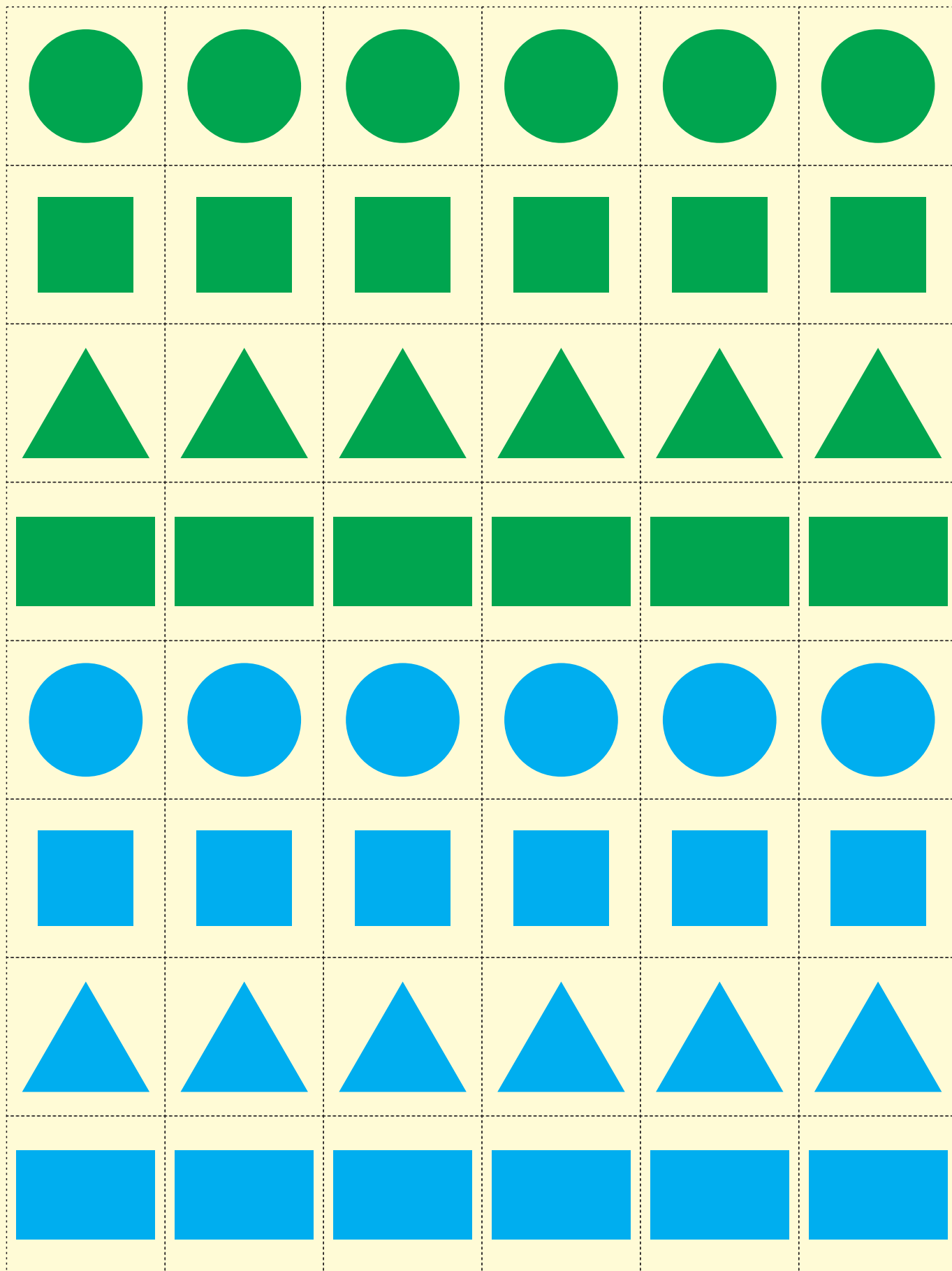
1. Jaka to liczba -IX
2. Jaka to liczba -XII
3. Jaka to liczba -IV
4. Jaka to liczba -VII
5. Jaka to liczba -III
6. Jaka to liczba -VI

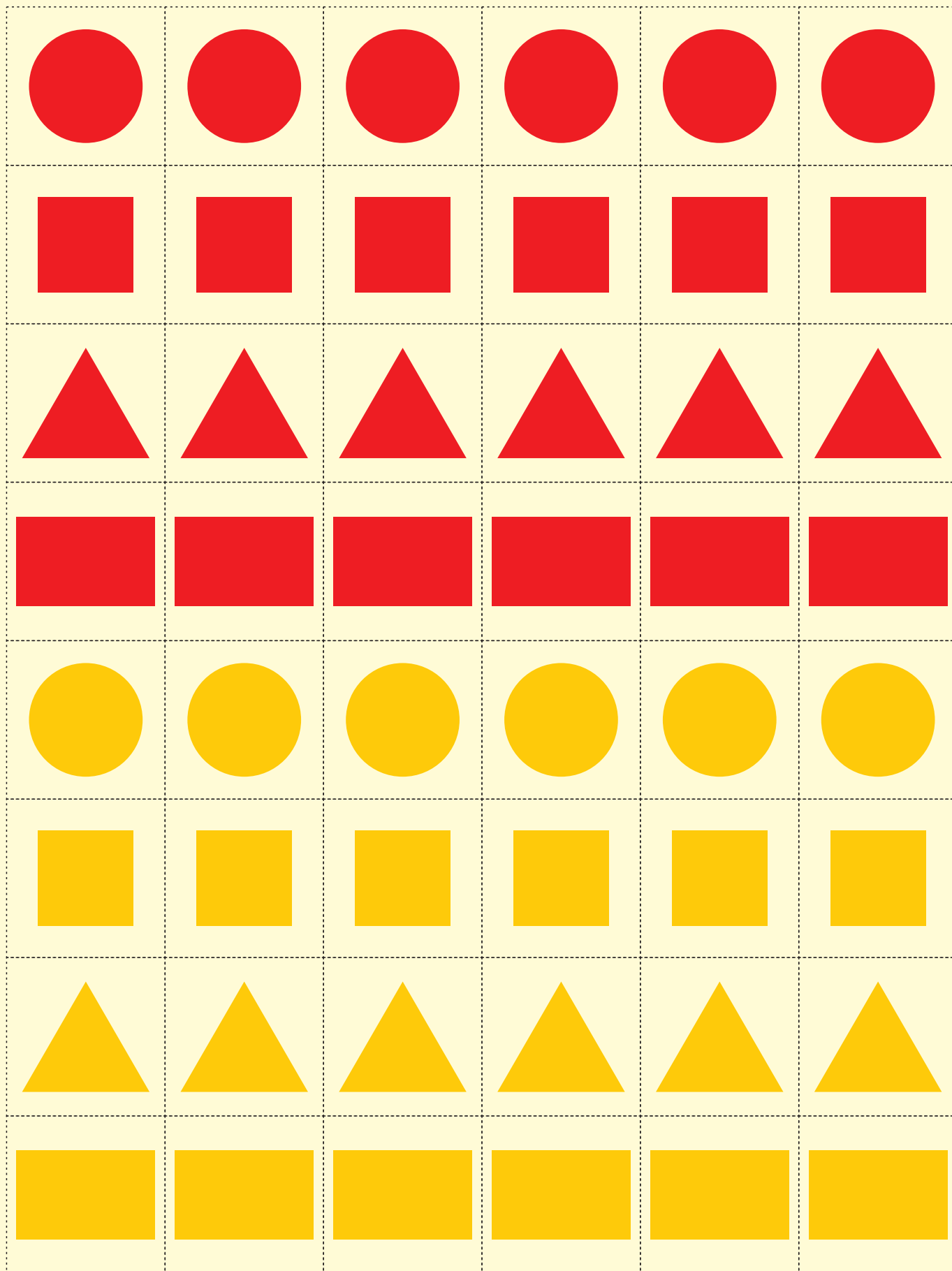
Zadania do wykonania, kiedy kostka wskaże kwadrat:

1. Odczytaj liczbę 932
2. Odczytaj liczbę 754
3. Odczytaj liczbę 287
4. Odczytaj liczbę 350
5. Odczytaj liczbę 979
6. Odczytaj liczbę 892
7. Odczytaj liczbę 10 000



Do wycięcia





●	Oblicz: $66+18=$	<input type="text"/>	Jaka to liczba - IX
●	Oblicz: $54+12=$	<input type="text"/>	Jaka to liczba - XII
●	Oblicz: $73-26=$	<input type="text"/>	Jaka to liczba - IV
●	Oblicz: $62-44=$	<input type="text"/>	Jaka to liczba - VII
●	Oblicz: $24+67-20=$	<input type="text"/>	Jaka to liczba - III
●	Oblicz: $38+36-12=$	<input type="text"/>	Jaka to liczba - VI
●	Oblicz: $53+38=$		
●	Oblicz: $47+16=$		
▲	Ile otrzymasz reszty, skoro podałeś pani w kasie 100 zł, a rachunek wyniósł 72 zł?		
▲	Ile otrzymasz reszty, skoro podałeś pani w kasie 65 zł, a rachunek wyniósł 42 zł?		
▲	Podaj iloczyn liczb 8 i 8		
▲	Podaj iloczyn liczb 5 i 5		
▲	Podaj iloczyn liczb 9 i 8		
▲	Podaj iloczyn liczb 6 i 8		



Podaj iloczyn liczb 9 i 9



Podaj iloczyn liczb 6 i 8



Odczytaj liczbę 932



Odczytaj liczbę 754



Odczytaj liczbę 287



Odczytaj liczbę 350



Odczytaj liczbę 979



Odczytaj liczbę 892



Odczytaj liczbę 10 000



Odczytaj liczbę 9 999